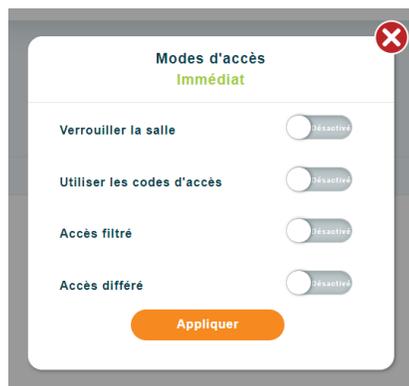


## Click&Meet 5 – Gérez l'accès des participants

Les modes d'accès vous permettent de gérer la manière d'entrer en conférence des participants. Le mode d'accès peut être changé à n'importe quel moment de la réunion, ou mis en place au préalable.



**Mode d'accès** – L'icône du cadenas ouvre le menu Mode d'accès.



### Verrouiller la salle

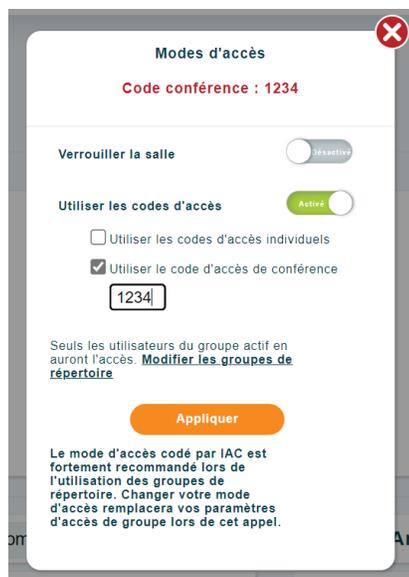
- **Désactivé** – permet aux participants de rejoindre la conférence.
- **Activé** – La conférence téléphonique est verrouillée, et les appels entrants sont bloqués. Aucune autre option ne sera affichée, le **mode d'accès** sera sur verrouillé et tout appel entrant sera refusé.



### Utiliser les codes d'accès:

- **Désactivé** – aucun code d'accès n'est requis pour rejoindre la conférence.
- **Activé** – Vous avez le choix entre plusieurs options :
  - **Utiliser les codes d'accès individuels** – permet aux participants de rejoindre la conférence grâce à leur code d'accès individuel que vous pouvez mettre en place depuis le répertoire ou bien depuis le portail OAM. Seuls les utilisateurs du groupe autorisé pourront rejoindre la conférence. Le mode d'accès codé par IAC est fortement recommandé lors de l'utilisation des groupes de répertoire. Changer votre mode d'accès remplacera vos paramètres d'accès de groupe lors de cet appel.
  - **Utiliser le code d'accès de conférence** – permet de créer un code d'accès entre 4 et 6 chiffres pour rejoindre la session.

*Note: les codes d'accès individuels et le code d'accès de conférence peuvent être utilisés ensemble pour une sécurité renforcée*



### Accès filtré:

- **Désactivé** – permet aux participants de rejoindre directement la conférence.
- **Activé** – Les participants qui appellent sont placés en salle d'attente en attendant que l'animateur les déplace manuellement dans la conférence principale.



### Accès différé:

- **Désactivé** – permet aux participants de rejoindre la conférence immédiatement.
- **Activé** – Les participants rejoindront la conférence après un temps d'attente défini par l'animateur.

