



Click&Meet est une interface web vous permettant de contrôler aisément et efficacement votre téléconférence.



## Se connecter au portail Click&Meet

Depuis la page d'identification, complétez les champs suivants :

- 1. Room # : Entrez votre numéro de salle de conférence (sans \*, sans #, sans -)
- 2. User Name : Entrez votre nom d'utilisateur (généralement il s'agit de votre adresse e-mail)
- 3. **Password** : Entrez votre mot de passe Click&Meet (vous les trouverez dans votre e-mail de bienvenue)
- 4. Vérifiez que la case à cocher You are the host est bien cochée
- 5. Cliquez sur le bouton Connect



## Click&Meet Bien démarrer

## Click&Meet

**Bien démarrer** 

## Ouvrez votre salle de téléconférence à l'aide de Click&Meet

- Cliquez sur l'icône représentant un Téléphone à gauche de l'écran, composez votre propre numéro de téléphone au format international (i.e. 00 + code pays + numéro) dans le champ Number to dial et cliquez sur le bouton Dial. Le système va vous appeler.
  - Se connecter à Click&Meet n'ouvre pas automatiquement votre salle AudioOne. Pour cela, vous devez soit vous appeler depuis Click&Meet, soit appeler un numéro d'accès local, suivi de votre numéro de conférence AudioOne et #, puis de votre Pin code et #.
- 2. Un message Is the person you are calling the host? s'affiche. Cliquez sur Yes pour être l'animateur.
- 3. Votre téléphone sonne, décrochez et vous entendrez un message audio vous indiquant que vous êtes l'animateur.
- 4. L'icône Animateur vous représentant apparaît en bas à gauche de l'écran, vous pourrez :
  - \* **Appeler un participant** : via le bouton Téléphone afin de les appeler un à un, via le Répertoire téléphonique ou par groupe.
  - \* **Répertoire téléphonique** : accéder au répertoire afin d'ajouter/modifier/appeler des contacts. Les participants rejoignant la conférence apparaitront au fur et à mesure de leur arrivée en haut de l'écran.
- 5. Cliquez sur le bouton **End Conference** (Terminer la conférence) afin de déconnecter tous les participants (y compris vous-même).

